

Paint.net is de volgende stap na het klassieke Windows programma Paint. Paint is een fotobewerker die tegemoet komt aan alle frustraties die u in Paint ervaart. Het is geen product van Microsoft, zoals het klassieke paint, maar wèl gratis te gebruiken en te downloaden op www.getpaint.net.

In tegenstelling tot de traditionele paint kun je in Paint.net werken met layers (of lagen). Dit zorgt ervoor dat je verschillende onderdelen van je foto op elkaar kunt stapelen en die verschillende lagen toch apart kunt bewerken. Het programma bevat ook een history waarin je je gemaakte bewerkingen kan ongedaan maken. Ideaal in een leeromgeving om na te gaan welke stappen de leerling maakte en wat hij fout deed. Doordat Paint.net ook overweg kan met transparante achtergronden is het een mooi programma om figuren voor websites te maken. Verder bevat het programma nog een heleboel effecten en tools waardoor het een mooie legale vervanger kan zijn voor een Photoshop of andere fotobewerkers.

Om leerlingen snel en duidelijk uit te leggen hoe dat nu juist werkt met die lagen kun je dat het best even visualiseren door 2 transparanten te nemen. Op de 2 transparanten iets tekenen met uitwisbare stift en de 2 transparanten op elkaar te leggen. Vervolgens kun je aantonen dat wanneer je iets wist op de ene laag, er niets verandert op de andere laag. Leerlingen begrijpen dit verrassend snel en goed.

Ideetjes voor in de klas

In combinatie met internet en een digitaal fototoestel kan de pret natuurlijk helemaal niet meer op !

Basis-idee

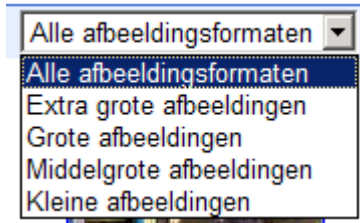
Laat de leerlingen foto's zoeken op internet waarmee ze een leuke collage maken. B.v. een zeilschip in de woestijn of hun favoriete idool in de wolken ...

Let er wel op dat de leerlingen bij het zoeken naar foto's op Google de optie formaat : *groot of extra groot* gebruiken anders krijgen ze bij het bewerken en vergroten van te kleine foto's vaak pixels of onscherpte te zien.

Stappenplan : fotocollage maken met Paint.Net.

Voor te beginnen zoeken we op internet een achtergrondfoto en een figuurtje om er in te steken.

Klik in Google op afbeeldingen en kies voor formaat : groot of extra groot.



<p>Start Paint.net</p>	
<p>Open de figuur die je op de voorgrond wil plaatsen.</p>	
<p>Selecteer de lasso-tool.</p>	
<p>Sleep met je lasso-tool rond je figuurtje.</p>	
<p>Kopieer je figuurtje Maak een 2^{de} layer aan</p>	
<p>Plak je figuur. Met de hoekjes kun je het formaat aanpassen. Met het gommetje kan je de randen bijwerken. Tip: gebruik het vergrootglas, dan zie je beter wat je doet.</p>	
<p>Vergeet je resultaat niet op te slaan op leerlingenplein.</p>	

Waar of niet

Laat de leerlingen nadenken over een verhaal. B.v. Joris maakte een vlucht met een luchtballon over de Alpen. De leerlingen zoeken daarna het nodige foto-materiaal : in dit voorbeeld een foto van een luchtballon, een luchtfoto van de Alpen. Maak met een digitaal fototoestel een foto van Joris. Maak een foto-collage zodat het lijkt alsof Joris inderdaad met een luchtballon over de Alpen vliegt. Sla de foto op en voeg hem in in een word document. Schrijf er een overdreven verhaal bij, dat echt gebeurd zou kunnen zijn. Publiceer het verhaal met foto in het schoolkrantje of op de website met de vraag waar of niet...

Stripverhaal

Werk met een groepje samen een scenario voor een stripverhaal van 1 pagina uit. Zoek foto's die als achtergrond kunnen dienen. Combineer die met foto's van jezelf waarop je het verhaal uitbeeld. Plaats alles in stripverhaalvorm in Word of Powerpoint. Voeg de nodige tekstballonnetjes toe.

Virtuele kapper

Begin met een (digitale) foto van jezelf. Zoek op het internet naar een foto van iemand met een mooi of gek kapsel. Knip het kapsel uit en plaats het op je eigen hoofd. Let wel, op de foto moet jouw hoofd in dezelfde richting kijken als je idool. Als je ook rekening houdt met de belichting (het licht komt van dezelfde kant, het is even licht of donker...) kun je een zeer realistisch resultaat krijgen. Veel succes !