

Handleiding Photostory 3

Voor je begint:

Photo Story 3 is een programma waarmee je een diashow of fotoverslag kunt maken.

Je moet dus eerst foto's hebben voordat je met het programma kunt beginnen. Het is ook erg leuk om muziek aan het fotoverslag toe te voegen. Je kunt je eigen muziek gebruiken, maar ook muziek uit het programma gebruiken.

☞ Open het programma Photo Story 3



☞ Kies [Een nieuw verhaal beginnen] en klik op [Volgende >]

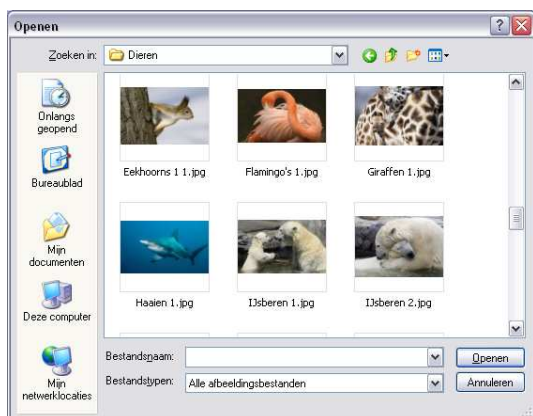
Als je het fotoverslag niet in één keer kunt maken en het tussentijds hebt opgeslagen, kies je de volgende keer voor [Een project bewerken]. Je kunt dan verder gaan waar je gebleven was.

Het volgende scherm wordt geopend:



Foto's importeren en schicken

☞ Klik op [Foto's importeren...]
Het volgende scherm wordt geopend:



In dit scherm kun je de foto's uitkiezen die je wilt gebruiken.

☞ Ga naar de map waarin de foto's staan. Je kunt in deze map alle foto's of een deel van de foto's kiezen.

Als je alle foto's wilt kiezen:

Klik op één foto en gebruik <Ctrl>-<A> om alle foto's te kiezen

Als je een aantal foto's wilt kiezen:

Klik op de eerste foto die je wilt gebruiken, houd de <Ctrl>-toets ingedrukt en kies de andere foto's die je wilt gebruiken

☞ Als je de foto's gekozen hebt, klik je op [Openen]

Je bent weer terug in het hoofdscherm:



De foto's die je gekozen hebt, staan nu allemaal op de lijn onder in het scherm (In de rode rechtshoek).

Foto's schikken

Als je veel foto's hebt gekozen, kun je met de schuifbalk door de lijn heen en weer bewegen om ook de andere foto's te bekijken.

Als je de volgorde van de foto's wilt veranderen, klik je op een foto. Daarna klik je rechts van de foto's op het pijltje naar rechts of het pijltje naar links om de foto op een andere plaats te zetten.

Foto's bewerken

☞ Als je op een kleine foto klikt, wordt deze linksboven in het groot getoond.

Je ziet onder de grote foto een rijtje met knoppen. Met deze knoppen kun je als je dat wilt de foto's bewerken.

☞ Kies eerst de foto die je wilt aanpassen door in de lijn met foto's op die foto te klikken.



Kleurniveau corrigeren. Als de foto bijvoorbeeld heel donker is, wordt alles lichter gemaakt.



Rode ogen corrigeren. Als op de foto iemand staat met rode ogen door het flitslicht, wordt dat aangepast.



Linksom draaien. Draai de foto een kwartslag naar links.



Rechtsom draaien. Draai de foto een kwartslag naar rechts.



Bewerken... Als je op deze knop klikt, kom je in een nieuw scherm. Je kunt de foto's nog nauwkeuriger bewerken. (Dit onderdeel wordt niet uitgelegd. Je kunt hier eens

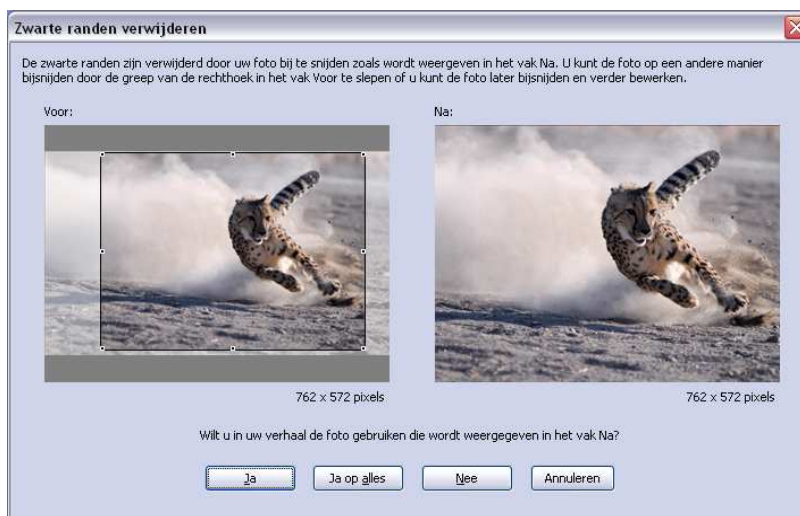
experimenteren als je dat wilt.)

Zwarte randen verwijderen

De foto's die je in het fotoverslag opneemt, kunnen aan de boven- en onderkant of aan de zijkanten een zwarte rand hebben. De foto's in het voorbeeld hebben dat ook. Die zwarte randen zijn niet zo mooi als je een fotoverslag maakt. Met de knop [Zwarte randen verwijderen] kun je ze weghalen.

☞ Klik op de knop [Zwarte randen verwijderen]

Er wordt een nieuw scherm geopend:



Je ziet links de originele foto. Er staat een vierkant in die de zwarte randen weglaat. Rechts zie je de foto zoals die er uitziet als de zwarte randen weg zijn. Je kunt het vierkant links schuiven om alle belangrijke onderdelen van de foto te laten zien. Experimenteer hier maar eens mee.

☞ Als je tevreden bent, klik je op de knop [Ja].

Dan wordt de volgende foto getoond. Zo kun je op alle foto's de zwarte randen verwijderen.

Als je vindt dat dat te veel tijd kost, kun je ook klikken op de knop [Ja, op alles]. Dan worden automatisch de zwarte randen van alle foto's verwijderd.

Als alle foto's klaar zijn, kom je weer terug in dit scherm:



☞ Klik op de knop [Project opslaan...] om het fotoverslag alvast op te slaan.

Je kunt nu kiezen in welke map je je verhaal wilt opslaan.

☞ Geef je fotoverslag een duidelijke naam en klik op de knop [Opslaan]

Herhaal het opslaan steeds als je klaar bent met een onderdeel van het fotoverslag.

Je komt weer terug in het hoofdscherm.

☞ Klik op de knop [Volgende >]

Je komt in het volgende scherm:



Titel aan de foto's toevoegen

In dit scherm kun je tekst aan de foto's toevoegen.

- ☞ Kies eerst de foto waaraan je een tekst wilt toevoegen.
- ☞ Typ daarna in het tekstvenster aan de rechter kant de tekst die je wilt toevoegen.

Boven het tekstvenster staan knoppen. Hiermee kun je het lettertype en de letterkleur veranderen, de tekst links, in het midden, rechts, boven of onder plaatsen.

Dit onderdeel wordt in deze handleiding niet verder behandeld.

- ☞ Klik op de knop [Volgende >]

Je komt in het volgende scherm:



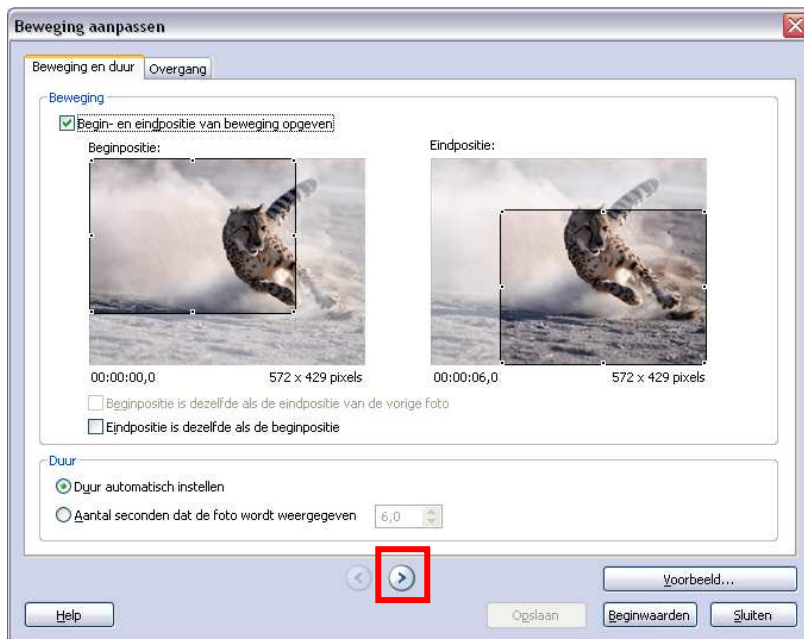
Je kunt in dit scherm bewegingen van de foto's instellen en gesproken tekst toevoegen.

Beweging aanpassen

- ☞ Klik eens op de knop [Voorbeeld] om te zien wat er gebeurt. Inderdaad! Elke foto lijkt te bewegen. Dat komt doordat in het fotoverslag elke foto een beginpositie en een eindpositie krijgt.

De bewegingen zijn door het programma automatisch ingesteld, maar dat kun je aanpassen.

☞ Klik daarvoor op [Beweging aanpassen...] onder de grote foto. Je komt dan in dit scherm:



Je ziet op de linker foto een vierkant linksboven in de foto. In de rechterfoto zie je een vierkant rechtsonder in de foto. Tijdens het afspelen beweegt het vierkant van linksboven naar rechtsonder. Het lijkt of de foto beweegt.

Je kunt in dit scherm twee dingen instellen:

- 1) De begin- en eindpositie instellen.
Je kunt de vierkanten over de foto verplaatsen, maar je kunt ze ook groter of kleiner maken. Daarmee kun je inzoomen en uitzoomen.
Experimenteer hier maar eens mee. Als je rechtsonder op de knop [Voorbeeld...] klikt, zie je wat er gebeurt.
- 2) De tijdsduur van de foto in stellen. Standaard wordt elke foto 6 seconden getoond. Daarna komt de volgende foto.
Dat kun je aanpassen door de regel [Aantal seconden dat de foto wordt weergegeven] aan te vinken en de tijdsduur aan te passen.

Als je een aanpassing gedaan hebt, klik je op de knop met het pijltje (in het rode vierkant) om naar de volgende foto te gaan en deze in te stellen.

Je kunt op [Beginwaarden] klikken als je alle aanpassingen ongedaan wilt maken.

☞ Klik op de knop [Sluiten] om terug te gaan naar het hoofdscherm:



☞ Klik op de knop [Project opslaan...] om je verslag op te slaan

Gesproken tekst toevoegen

Je kunt het fotoverslag ook inspreken.

Dat doe je door rechts te klikken op de cirkel met de rode punt (in het vierkant). Als je dat wilt doen heb je natuurlijk een microfoon nodig. Je moet het geluid ook kunnen opnemen in een stille ruimte zodat je geen last hebt van de omgeving. *Dit onderdeel wordt in deze handleiding niet verder behandeld.*

☞ Klik op de knop [Volgende >]
Het volgende scherm wordt geopend:



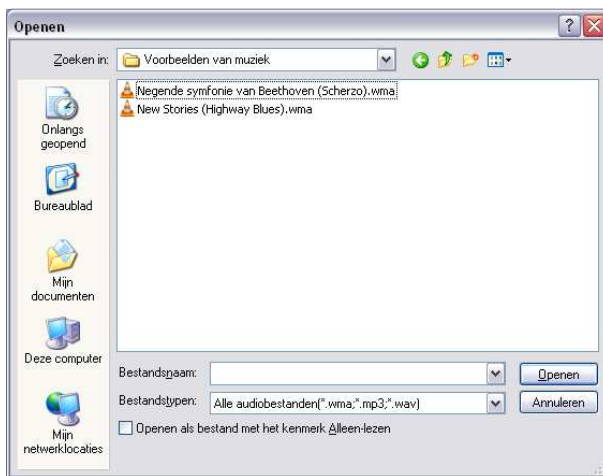
Achtergrondmuziek toevoegen

In dit scherm kun je achtergrondmuziek toevoegen.
Daarvoor kun je muziekstukken gebruiken die je zelf uitkiest, maar je kunt ook muziek gebruiken die al in het programma aanwezig is.

Zelf gekozen muziek gebruiken

☞ Klik op de knop [Muziek selecteren]

Je kunt nu op de computer naar de map gaan waar je zelf gekozen muzieknummers staan. Kies het muziekbestand en klik op de knop [Openen]:

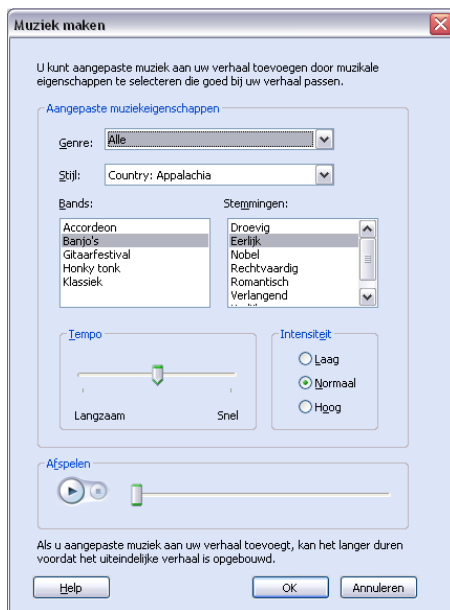


De muziek wordt toegevoegd aan het fotoverslag.

Muziek van het programma gebruiken

☞ Klik op de knop [Muziek maken...]

Er wordt een nieuw scherm geopend:



In dit scherm kun je links kiezen welke soort band je wilt gebruiken en rechts kies je een stemming.

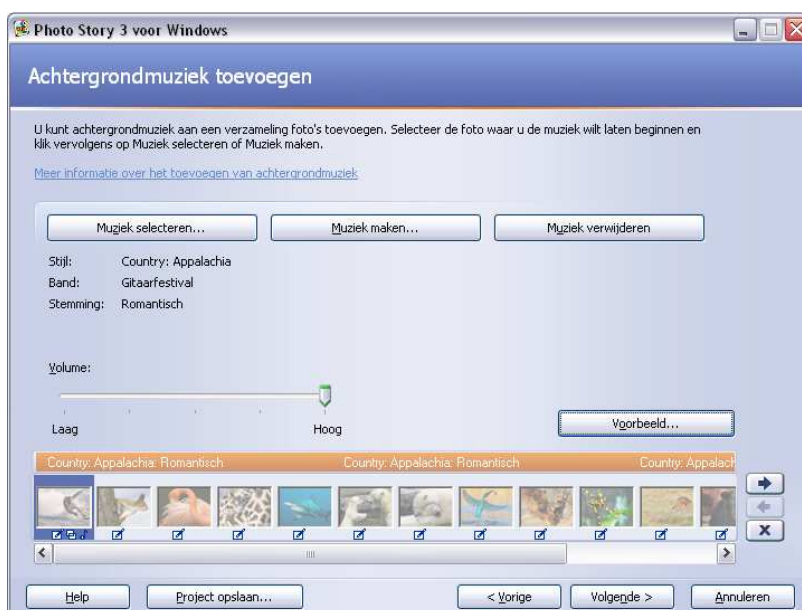
Je kunt in het scherm ook het tempo instellen en de intensiteit.

☞ Als je dat gedaan hebt, klik je op de knop Afspelen (in het rode vierkant)

Je hoort de muziekstijl die je hebt ingesteld.

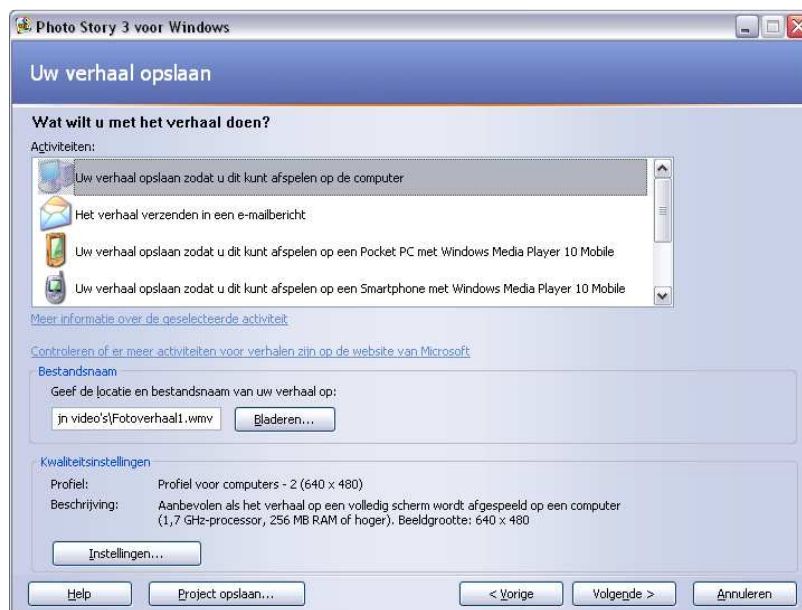
☞ Als je tevreden bent over het resultaat, klik je op [Volgende >]

Je bent weer terug in het hoofdscherm:



- ☞ Klik op de knop [Voorbeeld...] om te zien en te horen hoe je fotoverslag eruit ziet
- ☞ Klik op de knop [Project opslaan...] om je verslag op te slaan
- ☞ Als je tevreden bent over het resultaat, klik je op de knop [Volgende >]

Je komt in het volgende scherm:



Het fotoverslag heb je al een paar keer opgeslagen. Je hebt dat zo gedaan, dat je het weer kunt openen in Photo Story 3 om te aan te passen en aan te vullen. Maar anderen kunnen het fotoverslag nog niet zien als een filmpje.

Daarom ga je het fotoverslag opslaan als een videobestand. Dan kan het ook door anderen bekeken worden en je kunt het zelfs in Youtube zetten (maar dat leggen we hier niet uit. Daarvoor heb je ook een Youtube-account nodig.)

- ☞ Kies boven in het scherm [Uw verhaal opslaan zodat u dit kunt afspelen op de computer].
 - ☞ Klik op de knop [Bladeren...] en kies de map waarin je het bestand wilt opslaan
 - ☞ Geef je fotoverslag een naam. Dat mag dezelfde naam zijn als je eerder gaf. Je ziet dat het nu een .wmv bestand wordt (Windows Media Video)
 - ☞ Klik op de knop [Opslaan]
 - ☞ Klik op de knop [Volgende >]
- Het videobestand wordt nu gemaakt. Dat duurt even. Het programma laat zien welke stapjes worden uitgevoerd.

In het volgende scherm zie je dat het verhaal voltooid is. Je kunt het nu afspelen.

☞ Klik op de knop [Afsluiten] om Photo Story te sluiten.



Verhalen vertellen met Photo Story 3 is in licentie gegeven volgens een Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel-GelijkDelen 3.0 licentie.

Deze publicatie is een uitgave van STATION TO STATION B.V.

Postbus 385
3440 AJ Woerden
info@stationtostation.nl

Tel. 0348 - 446963
Fax 0348 - 446936
www.stationtostation.n